

CONSTRUIR ONTOLOGIAS COM UM EDITOR: PARTE 2



NCOR-BR, 2020

O presente material e quaisquer outros recursos que o acompanhem foi produzido pela NCOR-BR para distribuição gratuita e disseminação do tema, sem fins lucrativos.

This work is licensed under



[Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)

Este trabalho está licenciado sob



[Creative Commons - Atribuição 4.0 Internacional.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)

Sumário

Continuando.....	4
Exemplo para criar classes.....	5
Exemplo para criar propriedades.....	8
Referências.....	11

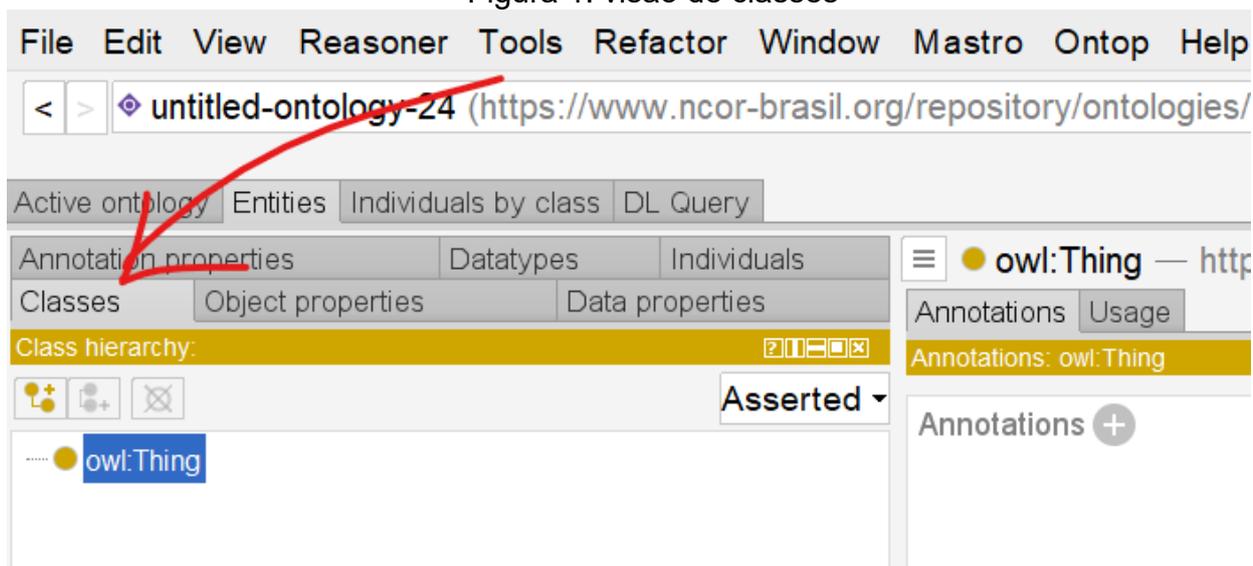
Continuando...

No caderno anterior – Caderno 6 – introduziu-se o editor de ontologias *Protégé*, capaz de gerar ontologias na linguagem, hoje padrão, *Web Ontology Language* (OWL). Apresentamos algumas configurações, telas e funcionalidades necessárias para começar. Agora, com o editor instalado e configurado, é possível usar alguns comandos para que você saiba por onde começar. Esse é o objetivo do presente caderno.

Exemplo para criar classes

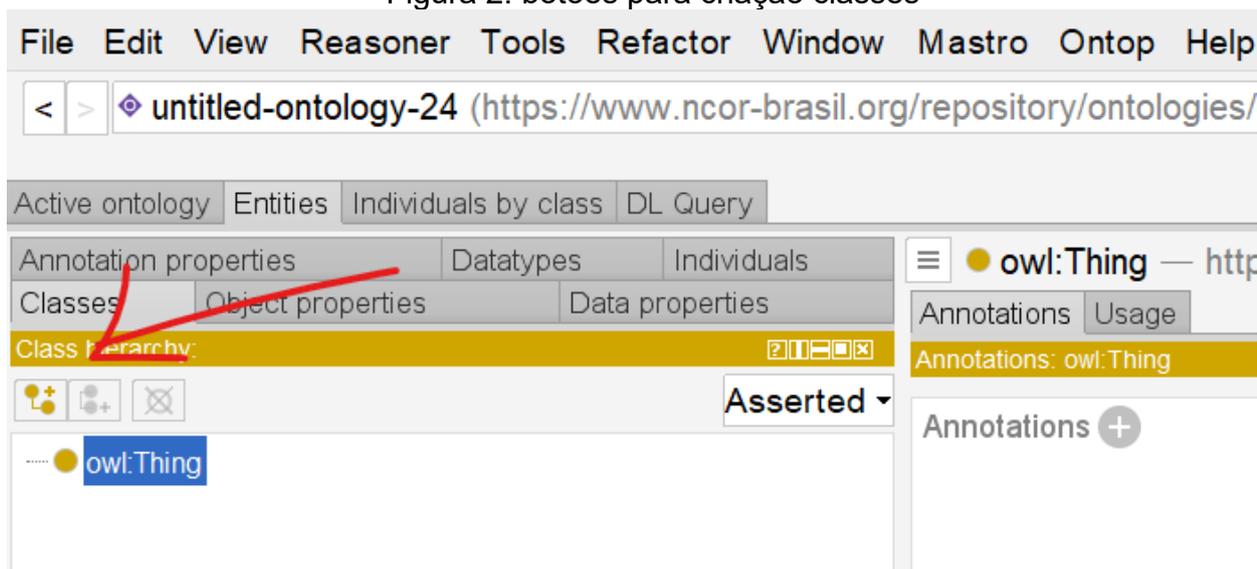
Abra o editor e vá para a **visão de classes**, como na Figura 1, de cor amarela.

Figura 1: visão de classes



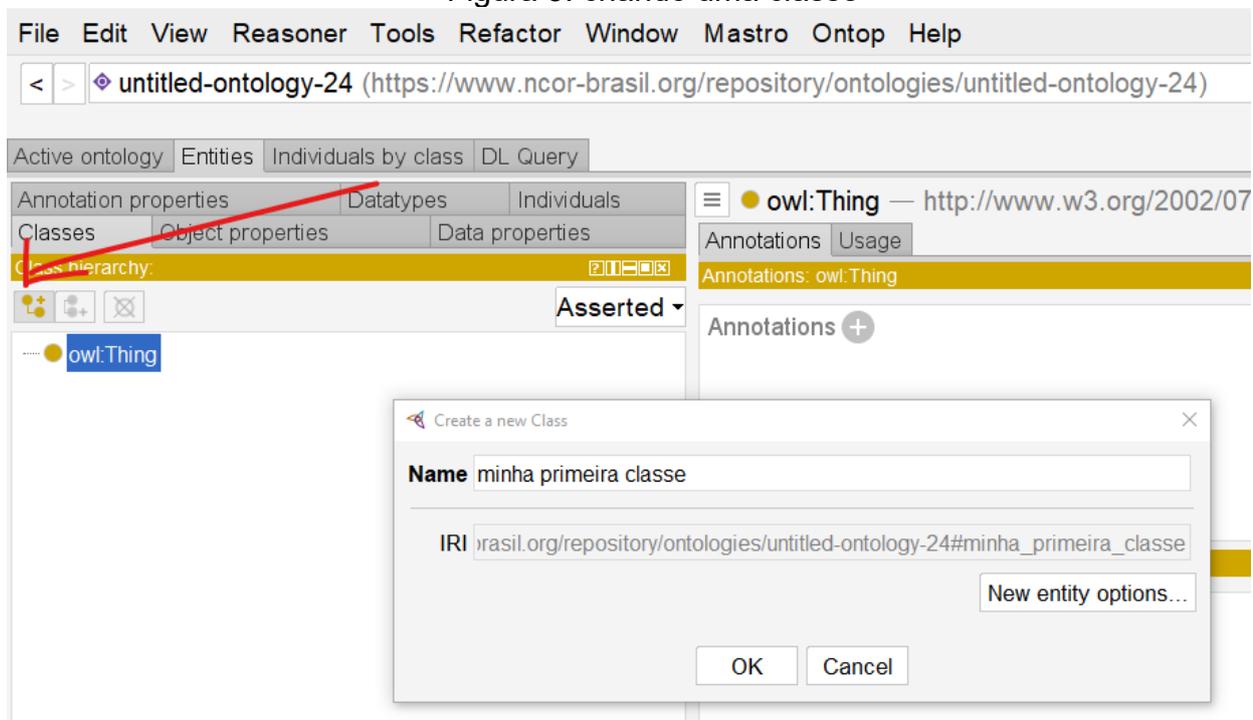
Do lado esquerdo, abaixo da aba “*Class hierarchy*” existem três botões para criar subclasse, criar classes irmãs e apagar classes, respectivamente (Figura 2).

Figura 2: botões para criação classes



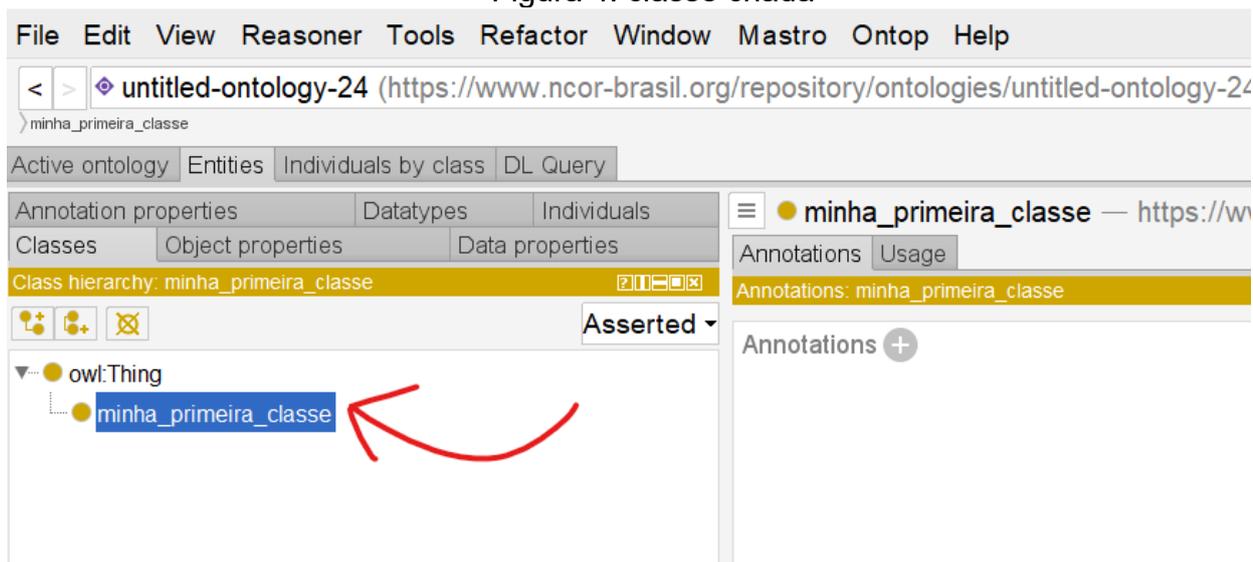
Use o botão da esquerda para criar uma nova classe (Figura 3), você pode dar o nome que quiser, no exemplo o nome é “minha primeira classe” e etc.

Figura 3: criando uma classe



O resultado da classe criada é mostrado na Figura 4. Percebe-se que todas as classes que são subclasses da classe mais genérica “*Thing*”.

Figura 4: classe criada

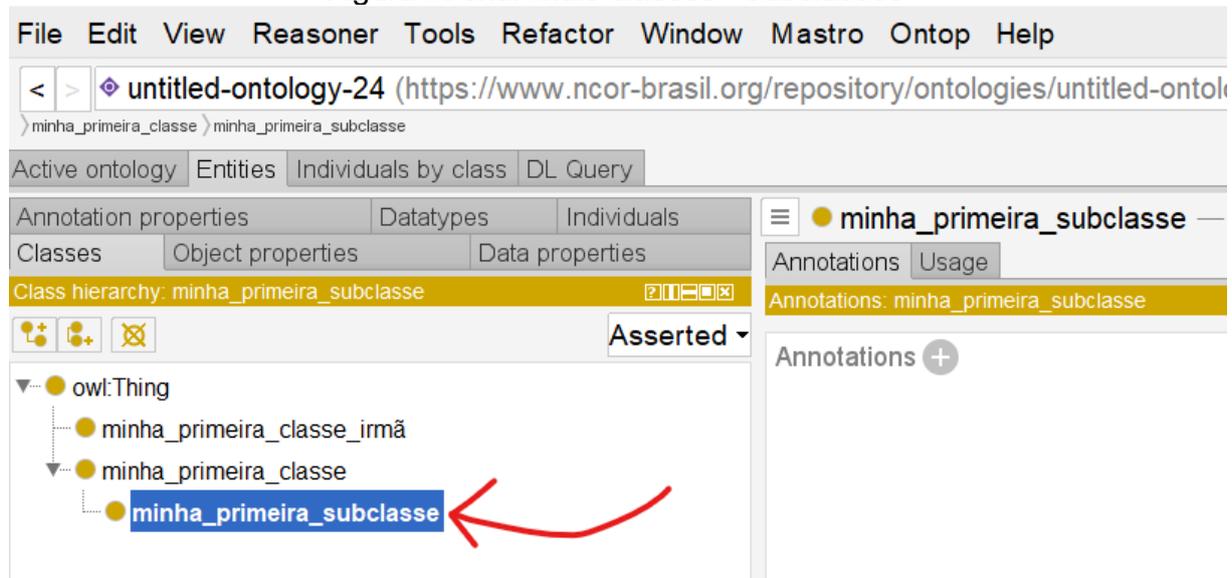


Você pode continuar a criar classes, sejam elas classes irmãs, como na Figura 5, ou subclasses, como na Figura 6, o que é mostrado na “Class hierarchy” do *Protégé*. Para criar classes irmãs você pode usar o botão do meio, mas atenção para marcar a classe sob a qual você quer criar subclasses ou irmãs, pois o *Protégé* sempre cria abaixo da classe marcada.

Figura 5: criar mais classes - classes irmãs



Figura 6: criar mais classes - subclasses

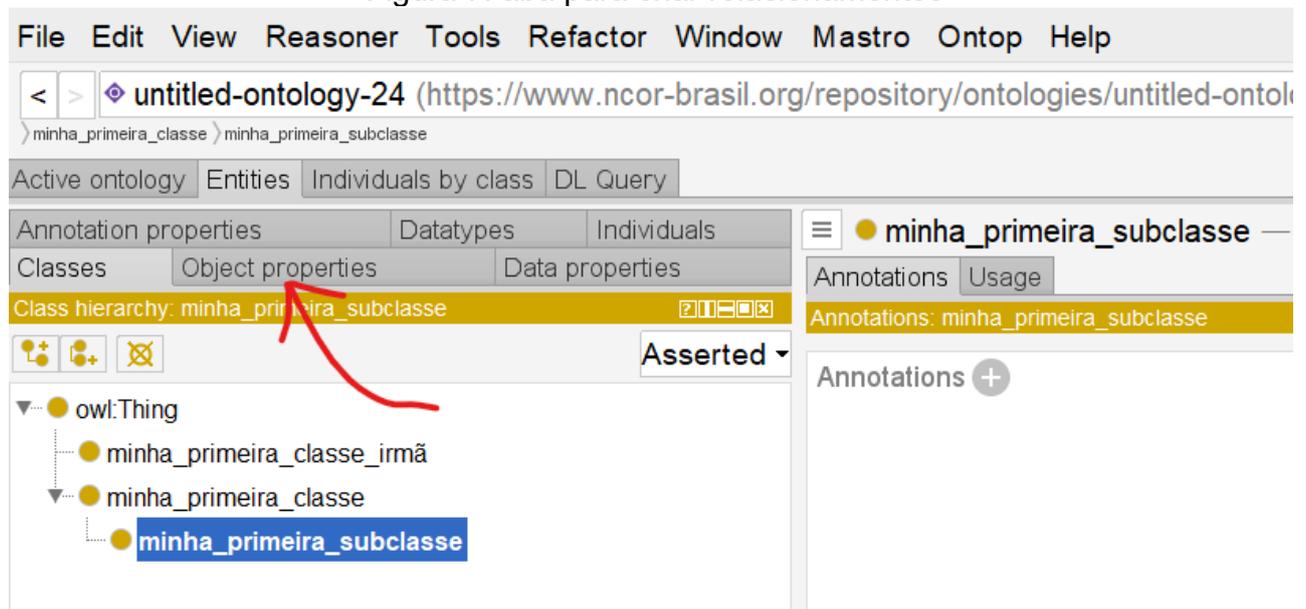


Exemplo para criar propriedades

Como explicamos antes, o *Protégé* lida com as diversas tarefas na construção de ontologias em telas com diferentes cores. Na seção anterior, criaram-se classes e subclasses na tela com quadros amarelos.

Para lidar com os relacionamentos, que no *Protégé* são as “*object property*”, passamos a tela azul, clicando na aba correspondente (Figura 7).

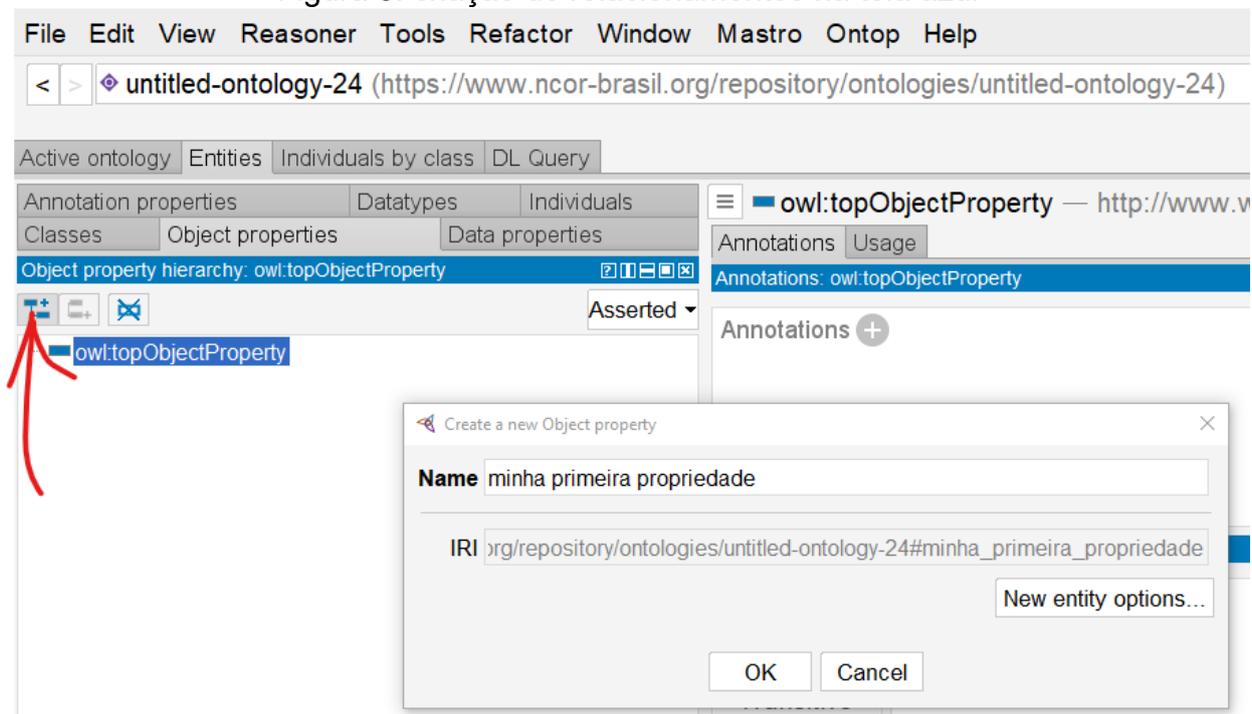
Figura 7: aba para criar relacionamentos



Os relacionamentos são criados de forma similar, conforme Figura 8. Clique uma vez na classe de mais alto nível, que o editor traz como default e use os botões no canto superior esquerdo da “*object property hierarchy*”.

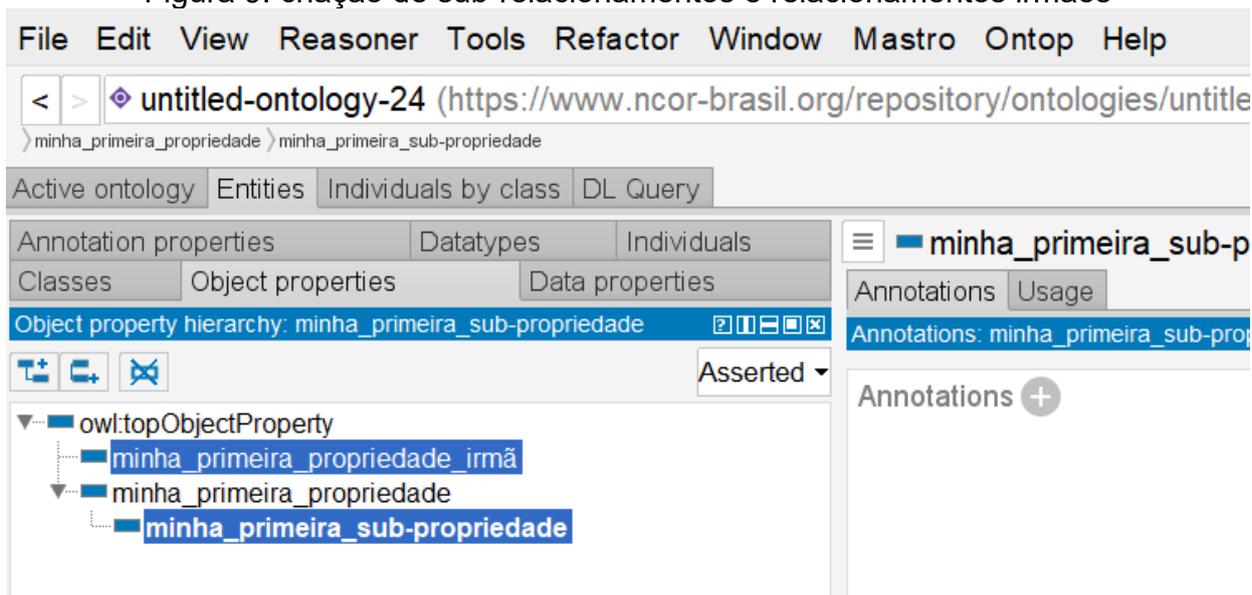
Da mesma forma que na aba de classes, existem três botões para criar sub-relacionamentos, relacionamentos irmãos e para apagar relacionamentos. Também da mesma forma, sugere-se atenção para marcar a propriedade sob a qual você quer criar sub-propriedades ou irmãos, pois o *Protégé* sempre cria abaixo da propriedade marcada.

Figura 8: criação de relacionamentos na tela azul



Seguindo o que foi feito nas classes, vamos criar dois relacionamentos, conforme a Figura 9, um sub-relacionamento e um relacionamento irmão. Observe que todos também são filhos de uma propriedade de mais alto nível chamada “*topObjectProperty*”.

Figura 9: criação de sub-relacionamentos e relacionamentos irmãos



Ainda falta aprender comandos básicos as outras telas: propriedades de tipos de dados (verde), instâncias (roxa). Continuamos com os comandos básicos dessas telas no material à seguir, **Caderno 8: CONSTRUIR ONTOLOGIAS COM UM EDITOR PARTE 3.**

Referências

ALMEIDA, M.B. Ontologia em Ciência da Informação: Tecnologia e Aplicações. Curitiba: CRV, 2021, 310 p. Coleção Representação do Conhecimento em Ciência da Informação: Volume 2.

Esse material é gratuito, mas você pode ajudar na divulgação citando a fonte:

NCOR-BR. (2021). Construir ontologias com um editor: parte 2. Caderno 6. Disponível na internet em <<http://ncor-br.org>>